

University Courses

The institute's staff members are currently working in the following research areas at the University of Applied Sciences and the University of Bremen (sample of courses, i.a. from the current semester):

Prof. Dr. Helmut Eirund

PROG-1 und PROG-2

Einführung Informatik

Einführung Betriebssysteme

Mobile Technology (engl.)

Game Design (engl.)

Entwurf von Mediensystemen

Studentische Projekte (u.a. NetS-X Network Security eXperience, fanMob Context Aware Gaming, MoBotz COntext Aware Gaming, Object Tagging and Visitor Participation)

Mag. M.A. Ph.D. cand. Martin Koplín, (Lbf)

Think BETA – Die Stadt als Medium

Zukunft erfinden – Arbeit entwickeln

Medientheorie und Analyse

Medientheorie und Analyse Informatik

Psychologie digitaler Medien, Spezielle Medientheorie, Informatik

Medienrezeptionsforschung und Empirische Medienforschung, Fachjournalistik

Informations und Kommunikationstechnologie IUK, Fachjournalistik

Environment of Mobile Gaming, Digitale Medien

Seminar Einführung in die Medienrezeptionsforschung

Seminar Empirische Medienforschung

Modulübung Medienrezeption

Seminar Informations- und Kommunikationstechnologien IuK

Übung zum IuK Technik-Modul

Foundations of Digital Media

Mobile Campus - Umzug ins Offene

Prof. Carl Skelton

Medientheorie

Mediendesign

Prof. Mark Skwarek

Medientheorie

Mediendesign

Anwendungsentwicklung

Prof. Monika Fleischmann

Medientheorie

Medienkunst

Mirko Haalck, Medieninformatiker (Lbf)

Entwurf von Mediensystemen EMS I

Media Engineering

Medieninformatik 3 (Flash)

Seminar Music Informatics

Seminar Community Building

Seminar Mobile Gaming

